Можно не менять код ниже, сразу импортировать в проект, в файлах где логирование нужно вызывается функция logger = get\_app\_logger()

import logging  
import os  
  
  
class Logger:  
 *'''Класс для логирования  
 При создание объекта передать имя файла, который будет хранить имя файла'''* # Объявление адреса для логирования, если не существует, то его создание  
 LOG\_DIR = os.path.join(os.path.dirname(os.path.abspath(\_\_file\_\_)), 'logs')  
 os.makedirs(LOG\_DIR, exist\_ok=True)  
  
 def \_\_init\_\_(self, name: str):  
 self.logger = logging.getLogger(name)  
 self.logger.setLevel(logging.DEBUG)  
  
 # Формат логирования  
 formatter = logging.Formatter('%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s - %(message)s')  
  
 # Создание логирования в файл  
 file\_handler = logging.FileHandler(os.path.join(self.LOG\_DIR, name + '.log'))  
 file\_handler.setFormatter(formatter)  
  
 # Создание логирования в консоль  
 stream\_handler = logging.StreamHandler()  
 stream\_handler.setFormatter(formatter)  
  
 self.logger.addHandler(file\_handler)  
 self.logger.addHandler(stream\_handler)  
  
 def debug(self, message):  
 self.logger.debug(message)  
  
 def info(self, message):  
 self.logger.info(message)  
  
 def warning(self, message):  
 self.logger.warning(message)  
  
 def error(self, message):  
 self.logger.error(message)  
  
 def critical(self, message):  
 self.logger.critical(message)  
  
  
logger = Logger('telegram\_bot')  
  
# Данную функцию вызывать в начале файла, где нужно логирование сразу после импортов, пример logger = get\_app\_logger()  
def get\_app\_logger():  
 return logger